**Relazione seconda sprint, Gruppo 14 I-Z**

Membri del gruppo: Tisi Andrea, Salzano Simone, Spremulli Michele, Montervino Dario

**Secondo Sprint – Review**

Stima della *Project Velocity*: 35

User stories scelte per questa Sprint:

* Dup della memoria **(3 S.P.)**
* Clear della memoria **(3 S.P.)**
* Drop della memoria **(3 S.P.)**
* Swap della memoria **(3 S.P.)**
* Over della memoria **(3 S.P.)**
* Caricamento operazioni personalizzate da file **(3 S.P.)**
* Salvataggio operazioni personalizzate su file **(3 S.P.)**
* Inserire operazioni personalizzate **(8 S.P.)**
* Eliminare operazioni personalizzate **(3 S.P.)**
* Modificare operazioni personalizzate **(3 S.P.)**

Abbiamo pianificato le *User Stories* per un totale di 35 St*ory Points* e siamo riusciti a completarli.

**Considerazioni sull’esecuzione delle varie User Stories:**

* ***Operazioni sulla memoria (dup, clear, drop, swap, over):*** non sono stati rilevati particolari problemi riguardo le operazioni sulla memoria.
* ***Creazione, modifica e cancellazioni delle operazioni personalizzate:*** le operazioni personalizzate vengono salvate all’interno di una mappa e visualizzate all’utente attraverso una tabella modificabile. Sulla creazione dell’operazioni personalizzate non ci sono stati particolari problemi. Per la modifica delle stesse, attraverso la tabella modificabile, sono insorti molti bug (nomi già esistenti, operazioni non valide, problemi con la tabella di visualizzazione, ecc.). L’eliminazione non ha causato nessun problema. Nell’utilizzo delle operazioni sono insorti alcuni bug e sono state necessarie operazioni di controllo riguardanti la loro validità.
* ***Caricamento e salvataggio delle operazioni su file:*** l’utente ha la possibilità di salvare e caricare le operazioni da un solo file in maniera serializzata. Il caricamento delle operazioni da file ha mostrato alcuni bug riguardanti i possibili duplicati che sono stati risolti. Il salvataggio (in maniera serializzata), invece, non ha dato alcun problema.

**Considerazioni sulla consistenza del Product Backlog:**

* Accorgendosi che le User Story erano troppo corpose, lo Sprint backlog è stato modificato per rendere le user story più minimali e la metrica di assegnazione degli Story Points è stata cambiata rispetto al primo sprint. La stima della Project Velocity è quindi cambiata di conseguenza.
* Nelle fasi terminali dello sprint, il team ha optato per il completamento di una nuova User Story di bassa priorità e di semplice effettuazione (Tastierino Numerico) dato che vi era tempo disponibile arrivando ad una Project Velocity di 38.

**Secondo Sprint – Retrospective**

Le decisioni prese nella retrospective di questo Sprint sono:

**Stop (cose da smettere di fare):**

* Fare tardi ai daily meeting.

**Less of (cose da fare di meno):**

* Inserire tasks al progetto non essenziali.
* User stories troppo grandi (contenenti molti tasks)

**Keep doing (cose da continuare a fare):**

* Comunicazione tra i vari membri del gruppo, nel risolvere problemi nelle varie parti del codice che si interfacciano tra di loro.
* Accordarsi sul design dei componenti assegnati, prima di scriverne il codice.
* Valutare più attentamente l’effort richiesto per effettuare una User Stories.

**More of (cose da fare di più):**

* Eseguire più spesso una code review del lavoro svolto dagli altri membri del gruppo.

**Secondo Sprint – Burndown Chart**

